



Název:	<b>Den s T.G.M.</b> - Zpestření dne otevřených dveří Obecního domu k příležitosti státního svátku 28. října (Den vzniku ČSR) formou prezentace Virtuální reality z produkce spolku Mladé Česko
Organizátor:	Mladé Česko, z. s. a Obecní dům
Účel:	Představení Národní jubilejní výstavy 2018 „Mladé Česko“ široké veřejnosti
Termín:	28. října 2017; od 9:00 do 17:00 hod.
Místo:	před Obecním domem; náměstí Republiky 1090/5, 110 00 Praha 1
Kontakt:	Igor Červený; <a href="mailto:icerven@mladecesko.cz">icerven@mladecesko.cz</a> ; +420 739 327 505

Organizátor Národní jubilejní výstavy 2018 v podobě spolku Mladé Česko ve spolupráci s Obecním domem uvede během 28. října 2017 široké veřejnosti první VR (*Virtual Reality*) dokumentární rekonstrukci reálné události pořízené na území ČR. Ta diváky přenesou do situace, kdy čelní představitelé státu zažívají nelehké okamžiky při vyhlášení vzniku Československé republiky dne 28. října 1918. **Toto video navíc poskytnou organizátoři výstavy od 28. října 2017 zcela bezplatně všem zájemcům o téma historie i virtuální reality na svých webových stránkách ([www.mladecesko.cz](http://www.mladecesko.cz)) i YouTube kanále.**

**V rámci dne otevřených dveří Obecního domu** mohou návštěvníci i kolemjdoucí:

- pořídit si selfie s „živým“ T.G.M. a soutěžit o VR brýle,
- seznámit se s koncepcí Národní jubilejní výstavy 2018 „Mladé Česko“,
- shlédnout multimediální anketu natočenou v rámci připravovaného dokumentu s pracovním názvem „Kde domov můj!“ režiséra Jana Kadeřábka s významnými českými osobnostmi na téma české národní identity,
- vyzkoušet si český systém virtuální reality NEOS, na jehož platformě bude vytvořena jedna ze čtyř výstav Národní jubilejní výstavy 2018 „Mladé Česko“,
- nechat si vytvořit svůj vlastní hologram,
- obdržet výtisk Prvního zákona ČSR.

**Doplnění:** Mimo to T.G.M. navštíví na svém hnědákovi Hektorovi v průběhu dne významná místa v Praze!

*Virtuální realita (VR) je technologie umožňující uživateli vnořit se do simulovaného prostředí pomocí speciálních VR brýlí. Uživatel získá subjektivní pocit výskytu v tomto prostředí a může se rozhlížet v plné své šíři kolem sebe (360 stupňů) a interagovat s tímto prostředím.*

*Rozšířená realita (AR) je technologie označovaná pro sledování reálných scén, které jsou doplněny počítačově vytvořenými obrazy. Při sledování se používají speciální chytré brýle či kamery mobilních telefonů/tabletů, které vytvářejí další paralelní vrstvy obrazu nad reálným světem.*